**Выберите правильный вариант ответа.**

1. Кто приснился поэту в стихотворении «Опять сон»?

а) Дебри, глушь пустынь, заката тишь;

б) джунгли, пальмы, пламенеющее солнце;

в) море с шумом бьется об утесы и вползает на песок.

2. Какие виденья старых басен возмущают дух поэта?

а) Приведения и эльфы;

б) огненный змей и племя карликов;

в) ведьмы и черти.

3. Какую игру называет поэт вечерней в стихотворении «Детская»?

а) Прятки; б) жмурки; в) палочка-выручалочка; г) лото.

4. Чего не догнать бегом?

а) Ветра; б) тени; в) телеги.

5. Между чем надо вертеться?

а) Двумя столбами; б) двумя стенами; в) ямой и высью

**Выберите правильный вариант ответа.**

1. Кто приснился поэту в стихотворении «Опять сон»?

а) Дебри, глушь пустынь, заката тишь;

б) джунгли, пальмы, пламенеющее солнце;

в) море с шумом бьется об утесы и вползает на песок.

2. Какие виденья старых басен возмущают дух поэта?

а) Приведения и эльфы;

б) огненный змей и племя карликов;

в) ведьмы и черти.

3. Какую игру называет поэт вечерней в стихотворении «Детская»?

а) Прятки; б) жмурки; в) палочка-выручалочка; г) лото.

4. Чего не догнать бегом?

а) Ветра; б) тени; в) телеги.

5. Между чем надо вертеться?

а) Двумя столбами; б) двумя стенами; в) ямой и высью

**Выберите правильный вариант ответа.**

1. Кто приснился поэту в стихотворении «Опять сон»?

а) Дебри, глушь пустынь, заката тишь;

б) джунгли, пальмы, пламенеющее солнце;

в) море с шумом бьется об утесы и вползает на песок.

2. Какие виденья старых басен возмущают дух поэта?

а) Приведения и эльфы;

б) огненный змей и племя карликов;

в) ведьмы и черти.

3. Какую игру называет поэт вечерней в стихотворении «Детская»?

а) Прятки; б) жмурки; в) палочка-выручалочка; г) лото.

4. Чего не догнать бегом?

а) Ветра; б) тени; в) телеги.

5. Между чем надо вертеться?

а) Двумя столбами; б) двумя стенами; в) ямой и высью

**Выберите правильный вариант ответа.**

1. Кто приснился поэту в стихотворении «Опять сон»?

а) Дебри, глушь пустынь, заката тишь;

б) джунгли, пальмы, пламенеющее солнце;

в) море с шумом бьется об утесы и вползает на песок.

2. Какие виденья старых басен возмущают дух поэта?

а) Приведения и эльфы;

б) огненный змей и племя карликов;

в) ведьмы и черти.

3. Какую игру называет поэт вечерней в стихотворении «Детская»?

а) Прятки; б) жмурки; в) палочка-выручалочка; г) лото.

4. Чего не догнать бегом?

а) Ветра; б) тени; в) телеги.

5. Между чем надо вертеться?

а) Двумя столбами; б) двумя стенами; в) ямой и высью

**Выберите правильный вариант ответа.**

1. Кто приснился поэту в стихотворении «Опять сон»?

а) Дебри, глушь пустынь, заката тишь;

б) джунгли, пальмы, пламенеющее солнце;

в) море с шумом бьется об утесы и вползает на песок.

2. Какие виденья старых басен возмущают дух поэта?

а) Приведения и эльфы;

б) огненный змей и племя карликов;

в) ведьмы и черти.

3. Какую игру называет поэт вечерней в стихотворении «Детская»?

а) Прятки; б) жмурки; в) палочка-выручалочка; г) лото.

4. Чего не догнать бегом?

а) Ветра; б) тени; в) телеги.

5. Между чем надо вертеться?

а) Двумя столбами; б) двумя стенами; в) ямой и высью

**Выберите правильный вариант ответа.**

1. Кто приснился поэту в стихотворении «Опять сон»?

а) Дебри, глушь пустынь, заката тишь;

б) джунгли, пальмы, пламенеющее солнце;

в) море с шумом бьется об утесы и вползает на песок.

2. Какие виденья старых басен возмущают дух поэта?

а) Приведения и эльфы;

б) огненный змей и племя карликов;

в) ведьмы и черти.

3. Какую игру называет поэт вечерней в стихотворении «Детская»?

а) Прятки; б) жмурки; в) палочка-выручалочка; г) лото.

4. Чего не догнать бегом?

а) Ветра; б) тени; в) телеги.

5. Между чем надо вертеться?

а) Двумя столбами; б) двумя стенами; в) ямой и высью

**Выберите правильный вариант ответа.**

1. Кто приснился поэту в стихотворении «Опять сон»?

а) Дебри, глушь пустынь, заката тишь;

б) джунгли, пальмы, пламенеющее солнце;

в) море с шумом бьется об утесы и вползает на песок.

2. Какие виденья старых басен возмущают дух поэта?

а) Приведения и эльфы;

б) огненный змей и племя карликов;

в) ведьмы и черти.

3. Какую игру называет поэт вечерней в стихотворении «Детская»?

а) Прятки; б) жмурки; в) палочка-выручалочка; г) лото.

4. Чего не догнать бегом?

а) Ветра; б) тени; в) телеги.

5. Между чем надо вертеться?

а) Двумя столбами; б) двумя стенами; в) ямой и высью

**Выберите правильный вариант ответа.**

1. Кто приснился поэту в стихотворении «Опять сон»?

а) Дебри, глушь пустынь, заката тишь;

б) джунгли, пальмы, пламенеющее солнце;

в) море с шумом бьется об утесы и вползает на песок.

2. Какие виденья старых басен возмущают дух поэта?

а) Приведения и эльфы;

б) огненный змей и племя карликов;

в) ведьмы и черти.

3. Какую игру называет поэт вечерней в стихотворении «Детская»?

а) Прятки; б) жмурки; в) палочка-выручалочка; г) лото.

4. Чего не догнать бегом?

а) Ветра; б) тени; в) телеги.

5. Между чем надо вертеться?

а) Двумя столбами; б) двумя стенами; в) ямой и высью